

Olá entre aqui o nome de cada pessoa do grupo	Insira aqui o link dos seus vídeos (ou vídeo) criado para a quest	Insira aqui o link do google spreadsheets/google drive/dropbox da documentação criada (confira se o acesso está aberto)	Conte um pouco sobre seu processo nessa quest, quais os maiores aprendizados e dificuldades	Você trabalhou em grupo? Como foi trabalhar em grupo se a resposta foi sim e porque não trabalhou se a resposta for não.	Obrigado! você tem mais alguma coisa para adicionar?	Feedbacks	Nota	Sidequest	Total
João Pedro	https://youtu.be/z9Of1cwMLto https://www.instagram.com/feel/CAJRT1NyYZG/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFlZA==	https://drive.google.com/file/d/13eW3esdpD7Z0CvRXuHRE_feQKZ0WV6eT1/view?usp=sharing	o aprendizado foi de que ter um bom planejamento facilita todo o processo de trabalho, a maior dificuldade foi gravar o vídeo	não, preferi trabalhar sozinho para que não dependesse do meu processo que acabou sendo lento nessa quest	Não :)	FMOD e sistema: Levantamento de SFX e música ficou adequado. O sistema proposto da música ficou bom. Agora sim, ficou bem melhor, bem explicado e funcional, o sistema atenderia o jogo exatamente conforme a sua explicação, parabéns! Só uma sugestão, seria interessante colocar uma possibilidade com maior diferença para a melodia por exemplo, assim daria a impressão que não mudaria, e surpreender o jogador, principalmente se propor uma terceira melodia, mas é apenas uma sugestão, como o jogo é rápido, duas melodias já atendem e 50% é uma boa ideia. O sistema de SFX também ficou bem explicado e aplicado, optou pelo simples que funciona bem. Snapshots: ok. Documentação: Bem melhor pra visualizar, parabéns!	20	15	35
Mauro	https://youtu.be/9CVGd4yBmBg	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1W1thkWeEDrCJ4hdK_YsgUSz43W3p8azv48C4FR2IKo/edit?usp=sharing	Após a correção concluí algumas dúvidas sobre o FMOD dentro da própria quest. Mas quero aprender muito bem o programa para aplicar música pois da mesma forma que me interessei pelos SFX eu já o perdi. Mas é algo pessoal a se desenvolver.	Eu havia combinado antes mesmo da quest iniciar com um dos colegas, mas pelos problemas pessoais que tive que enfrentar, preferi não atrasar junto comigo	Não tenho postado essas últimas quest's no Instagram e consequentemente não participando da sidequest, pois não encontrei formas de postá-las e ninguém se interessa por vídeos muito longos. Mas principalmente para não poluir meu feed. Prefiro mantê-los no YouTube esses conteúdos.	FMOD e sistema: A ideia é já colocar os eventos e parâmetros no esqueleto, de forma que o programador já consiga criar a programação mesmo sem som, enquanto você cria o som, após a criação e inserção dos sons no sistema, ele já estaria pronto para o gameplay, então nesse caso o vídeo é para o programador, logo não tem problema que ele fique longo, pois ele vai assistir diversas vezes até conseguir implementar, e caso tenha dúvidas, vai olhar na documentação, se ainda sim as dúvidas permanecerem, ele entrará em contato contigo. A organização está excelente, só faltou a aplicação dos parâmetros mesmo. Snapshots: ok. Documentação: Ótima documentação, parabéns! Bem melhor, com a música de fundo fica mais "divertido" assistir a vídeo e ler as explicações. PS. espero que tenha resolvido os problemas pessoais e esteja bem.	15	0	15