

Oj entre aqui o nome de cada pessoa e sua função no grupo	Depois dessa simulação de projeto, você julga ter aprendido para fazer um projeto em FMOD?	Insira aqui o link dos seus vídeos (ou vídeo) criado para a Quest	Insira aqui o link do google spreadsheets/google drive/dropbox com todo material extra que você julga útil para nossa avaliação!	Conte um pouco sobre seu processo nessa quest, quais os maiores aprendizados e dificuldades	Você trabalhou em grupo? Como foi trabalhar em grupo se a resposta foi sim e porque não trabalhou se a resposta for não.	Obrigado! você tem mais alguma coisa para adicionar?	Feedbacks	Nota	Sidequest	Total
Victor Kullak - implementador de Audio, Eduardo Jaji - Audio designer e Livio Segnini - Compositor	Sim	<a href="https://youtu.be/edjztkf184">https://youtu.be/edjztkf184</a>	<a href="https://www.dropbox.com/scl/fo9mucb1190142f6vlfirh?rlkey=c2qv3ur8si8tva66tnvod11&amp;dl=0">https://www.dropbox.com/scl/fo9mucb1190142f6vlfirh?rlkey=c2qv3ur8si8tva66tnvod11&amp;dl=0</a>	Foi um grande aprendizado, desde o processo de encontrar a jam e o time para realizar o projeto até o Brainstorming de ideias pra depois fazer a curadoria delas. Aprendemos a gerenciar o time e criar um conceito sonoro para o game em pouco tempo.	Sim. Foi bem interessante e dinâmico, pois as tarefas foram muito bem divididas.	Nada, obrigado!	<b>Feedback:</b> Músicas: Gameplay: Ótima melodia, fica na cabeça, e de fato a sonoridade da harpa remeteu a algo angelical, mesmo com o chipune de fundo, sua ideia funcionou bem. SFX: Foram poucos SFX, não deu pra escutar muito bem no vídeo, parece que ficou bem baixo, quando possível mostre os SFX apenas com o som do SFX, a planilha ficou bem documentada parabéns. FMOD: Projeto simples e funcional, parabéns	15	0	15