



FORMAÇÃO
GAME AUDIO
ACADEMY

DESAFIO 70 DIAS

QUEST 6

@THIAGOTO

QUEST 6: THE PROPOSAL AND THE BUSINESS

- Nesta quest vamos exercitar algo **MUITO** importante.
 - O poder de construir um orçamento.
 - E dessa vez será um orçamento completo para um jogo!

QUAL JOGO EM QUESTÃO?

- Quero que vocês façam uma imersão no universo de jogos inspirados em Xadrez, e esse será temático, com uma pegada oriental!
- Estamos falando do Chess Knights: Shinobi
 - Chess Knights: Shinobi [Trailer]
 - <https://www.youtube.com/watch?v=lp18p6btbrc>
 - Chess Knights: Shinobi - Gameplay Trailer | PS5, PS4
 - <https://www.youtube.com/watch?v=WDqXHKa2sPI>
 - Conhecendo o Indie - Chess Knight Shinobi
 - <https://www.youtube.com/watch?v=M62WmBC1iVQ>

ORÇAMENTO!

- O orçamento é um documento claro, direto, com detalhes importantes e que vão guiar o cliente para fechar o projeto com confiança de que fez o melhor trabalho
- Vocês vão precisar pensar:
 - Na música
 - Nos efeitos sonoros
 - E é **IMPORTANTE** pensar na proposta para convencer o cliente a usar um middleware.
 - Além disso, vão precisar pensar no preço com todo cuidado!

COMO CALCULAR O ORÇAMENTO

- Itens importantes para se considerar nos valores do orçamento:
 - Valor hora base
 - valor custo de vida / 160
 - Valor hora final
 - valor hora base + (20% do valor hora Base -> Gordura/atrasos) + (15% do valor hora base = lucro)
 -
- Modelo de orçamento
 - <https://www.dropbox.com/scl/fi/6fzqet38vnykbtm9lardh/MODELO-DE-OR-AMENTO.docx?dl=0&rlkey=9mgs19dxmu06ny0163bddchuw>

ESSA TAREFA É INDIVIDUAL!

O QUE VOCÊ PRECISARÁ ENTREGAR

- O orçamento em **PDF**
 - Não escreva uma bíblia sagrada, orçamentos bons tem até 3 páginas!
 - Esse PDF deve estar no Google Drive ou Dropbox.
 - Confira se o link de compartilhamento está aberto para as pessoas visualizarem!
 - A não abertura desse documento te zerará na pontuação do exercício.
- O preço importa sim, por isso, pense bastante nele. Pense em como faria algo que não te ferisse profissionalmente, porém que crie um senso de fidelidade e de que o cliente levou algo especial na sua avaliação.
- Você vai precisar escrever no formulário uma carta de apresentação, explicando quem é você, qual sua experiência e porque você deveria ficar com o projeto.
 - Os módulos 7 do curso e a Masterclass Game Audio Business podem e devem servir como leme para o seu orçamento, porém a aula sobre orçamentos, onde eu fiz um orçamento ao vivo para um cliente é valiosíssima! E detalhe, o orçamento foi aprovado!

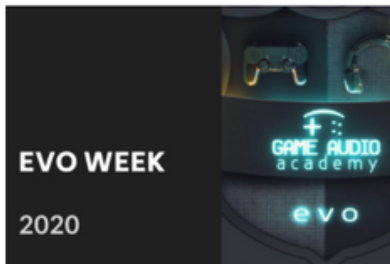
MATERIAL DE APOIO:

- Curso Avançado - **Módulo 7** - Atuando no Mercado - 1h.
 - **Capítulo 7** - Gerenciando e mantendo clientes
- Masterclass **Game Audio Business**
 - Aulas 10 a 13 - aprox. 40min.

2- ESPECIAIS E MASTERCLASSES (MATERIAL COMPLEMENTAR DE ALTÍSSIMO VALOR QUE VAI TE DAR MUITO MAIS EXPERIÊNCIA)

QUER UM CONHECIMENTO COM QUEM FAZ COISAS EM ALTÍSSIMO NÍVEL? AQUI VOCÊ TEM AS MELHORES MASTERCLASSES SOBRE ÁUDIO PARA GAMES EM PORTUGUÊS, COM MITOS DA INDÚSTRIA E CONTEÚDOS GRAVADOS NOS MAIORES EVENTOS DA INDÚSTRIA

FEATURED



EVO WEEK 2020



BARRY LEITCH DO PASSADO AO FUTURO DA MÚSICA DE GAMES



MASTERCLASS GAME AUDIO BUSINESS

- Módulo **Intensivo** - **Capítulo 6**
 - Material Complementar - obrigatório - aprox. 3h.
 - Orçamento Parte 1: Proposta de áudio para games ao vivo
 - Orçamento parte 2: Finalizando e tirando dúvidas

CHECKLIST

- **Assistir** as aulas e os vídeos de referência
- **Anotar** tudo o que você acha que vai precisar pro jogo
 - Pensar no número de mundos, no número de fases por mundo e definir quantas músicas serão e qual será sua abordagem de direção sonora para o jogo
 - Analisar e definir os efeitos sonoros e sua forma de cobrança
 - Se será por item ou por projeto
- Fazer seus **cálculos** para a criação do que foi proposto usando a fórmula passada anteriormente:
 - valor hora base
 - valor hora final
- Baixar o modelo de orçamento para usar de base da criação do seu
 - Modelo de orçamento:
 - <https://www.dropbox.com/scl/fi/6fzqet38vnykbtm9lardh/MODELO-DE-OR-AMENTO.docx?dl=0&rlkey=9mgs19dxmu06ny0163bddchuw>
- **Redigir** o orçamento de maneira clara e objetiva!
 - Importante não deixar confusões sobre forma de pagamento, entrega, descontos e a importância do uso do middleware.
- **Redigir** sua carta de apresentação
 - Seja sincero e destaque seus diferenciais que contribuem para o projeto!
- Caso tenha dúvidas, só perguntar no grupo da sua turma do Telegram.



FORMAÇÃO
GAME AUDIO
ACADEMY

PRAZOS

- INÍCIO - 16/01/2024
- ENTREGA - 23/01/2024

SIDEQUEST

- POSTAR NO FEED DO INSTAGRAM ALGO DA QUEST E EXPLICANDO EM POUCAS LINHAS ALGO SOBRE SUA JORNADA, ME **MARCAR** @THIAGOTD @GAMEAUDIOACADEMYBR E USAR AS **HASHTAGS**:
 - #DESAFIO70DIAS #GAMEAUDIO #GAMEMUSIC: +15 PONTOS

PONTUAÇÃO DA QUEST:

- 10 PONTOS - ENVIAR MATERIAL
- 20 PONTOS - ENVIAR SEGUINDO CORRETAMENTE O BRIEFING
- 30 PONTOS - OS 3 MELHORES DO GRUPO
- 40 PONTOS - **MVG** - MOST VALUABLE GAMEAUDIER (HAVERÁ UM PRA CADA TRILHA - FUNDAMENTAL E AVANÇADA)



E SE EU PRECISAR ENTREGAR ATRASADO?

- TEREMOS UMA ENTREGA DE REVISÃO UMA SEMANA APÓS A ENTREGA DA QUEST, SE VOCÊ ENTREGAR SERÁ AVALIADO, PORÉM SEM ENTRAR PARA A DISPUTA DE MVG E MELHORES DO GRUPO. SIDEQUEST CONTINUA A MESMA PONTUAÇÃO.

DÚVIDAS?

- EU E MINHA EQUIPE ESTAREMOS NO GRUPO DA SUA TURMA PARA TIRAR TODAS AS DÚVIDAS SOBRE O EXERCÍCIO, BRIEFING, AULAS OU QUALQUER OUTRA COISA RELACIONADA QUE QUEIRA NOS PERGUNTAR!

BOA SORTE! VOCÊ VAI CONSEGUIR!



FORMAÇÃO
GAME AUDIO
ACADEMY

@THIAGOTO